



Mathias Maier

Caffeine junkie who loves to try out new things.
and i also like beer

Tel: +43 650 4188213
E-mail: mail@m-maier.com
Geboren: 21 Juni 1995
Nationalität: Austria
Adresse: Softwarepark 41/8
4232 Hagenberg
Portfolio: www.m-maier.com

AUSBILDUNG

seit 2014	Fachhochschule Hagenberg <i>Medientechnik und -design</i>
2009 - 2014	Höhere technische Bundeslehranstalt Wels <i>Informationstechnologie</i> - <i>Matura</i>
2005 - 2009	Hauptschule Lambach <i>Informatik</i>

ARBEIT

seit Sept 2016	mediazz e.U. <i>Gründer & CEO</i> - <i>Vereinsplaner.at</i>
Nov 2014 - Jun 2016	artworx GmbH <i>Webentwickler</i>
Juli 2014 - Sept 2014	artworx GmbH <i>Sommerpraktikum Webentwickler</i>
Juli 2010	SSI-Schäfer Shop Wels <i>Sommerpraktikum IT-Techniker</i>

FREIZEITAKTIVITÄTEN

seit Dez 2012	Vorstandsmitglied der Landjugend Bad Wimsabch <i>Medienreferent</i>
Okt 2011 - Feb 2014	Szene1 Entertainment GmbH <i>Eventfotograf</i>
seit 2010	Mitglied der Landjugend Bad Wimsbach
seit 2006	Freiwillige-Feuerwehr Bergham-Kösslwang

AUSZEICHNUNGEN

2016	futurezone award App of the year <i>Vereinsplaner.at nominiert</i> <i>der Gewinner wird am 10. November bekanntgegeben</i>
------	--

ZERTIFIKATE

Matura in System- und Informationstechnik
Cambridge ESOL Level 1
CCNA Exploration: Accessing the WAN
CCNA Exploration: LAN Switching and Wireless
CCNA Exploration: Routing Protocols and Concepts
CCNA Exploration: Network Fundamentals

SKILLS

CODING AND SCRIPTING

Node.js	Java	Ionic
Javascript	JQuery	Sass
HTML 5	CSS	PHP
Bootstrap 3	MySQL	MongoDB

PROGRAMME

PHPStorm	Git	After Effects
Photoshop	InDesign	Premiere
Illustrator	Maya	Atom

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	B2 Niveau

PERSÖNLICH

motiviert	risikofreudig	teamfähig
flexibel	aufgeschlossen	selbstbewusst

AKTUELLE PROJEKTE

2016	Vereinsplaner.at <i>Planungs- und Kommunikationstool für Vereine</i> <i>Backend mit PHP and MySQL</i> <i>Web-Frontend mit Bootstrap and jQuery</i> <i>Android/iOS app mit dem Ionic Framework (cordova + angular.js)</i>
2016	emojiclicker.com <i>online clicking Game mit live Visualisierung</i> <i>node.js & socket.io für die live Visualisierung der Spieler</i> <i>Frontend mit Bootstrap and jQuery</i>
2016	roundX <i>mobile Game für Android and iOS</i> <i>construct2 Game Engine</i> <i>geplanter Release: November 2016</i>

Mehr von meinen Projekten gibts im Portfolio: www.m-maier.com